

EXPÉRIENCE

2019 - 2021

Lead UX/LX designer, Humance/Skillable

- Recherches utilisateurs (personas, tests et évaluations, sessions de recherche, sondages, etc.)
- Maquettes et prototypes UX/UI de la plateforme.
- User flow et journey maps des parcours de formation.
- Élaboration du dashboard interne d'analyse de données.
- Animation de workshop et séance de co-design.
- Stratégies et rédaction des outils de communications de soutien de l'engagement aux communautés d'apprenants (infolettres, courriels d'engagement, etc.)
- Partage des meilleures pratiques et standards en analyse et design centré sur l'apprenant.
- Parcours produits et collaboration à la mise en marché.
- Méthodologies agiles de développement.

2018 - 2019

Designer graphique, Skillable

- Direction artistique des parcours de développement en ligne.
- Optimisation des outils d'apprentissages.
- Création de matériels pédagogiques engageants :
 - Storyboards des vidéos
 - Guides d'apprenant
 - Outils d'aide à la tâche
 - Narration d'audios et vidéos

2017

Designer graphique, Studio Beau / La Maison W

- Maquettes UX/UI du site web de Maripier Morin.
- Signalétique pour le siège social des courtiers Lareau.
- Signalétique pour le projet immobilier Maisons Outremont.
- Matériel promotionnel du sommet Plateforme(s).
- Gestion des relations clients et fournisseurs.
- Gestion des budgets et échéanciers.

LOGICIELS

Adobe XD
Adobe Indesign
Adobe Photoshop
Adobe Illustrator

Google Analytics
Google Ads

Powerpoint
Keynote

Sketch
Dovetail app
Calendly
Notions
Wordpress
SquareSpace
Invision
Principle
Figma
Basalmiq

Mailchimp
Hubspot
Hootsuite

MS Project
Basecamp
Trello
Asana
Jira

EXPÉRIENCE (SUITE)

2015-2017

Designer graphique, RUDSAK Inc.

- Direction artistique saisonnière imprimée et digitale.
- Harmonisation du UX en boutique et en ligne.
- Contribution aux photoshoots et au processus de retouches.
- Gestion des budgets et échéanciers.

2014-2015

Designer graphique, CC&Co.

- Conception des besoins imprimés et digitaux de divers clients.
- User flow et UX/UI de l'application Streetfood Quest.

FORMATION

2020 Mapping Service Ecosystem Workshop,
Tout le monde UX

2019 User research: Methods and Best Practices
Interaction Design Foundation

Mobile User Experience
Interaction Design Foundation

2018 Adoption and Appropriation Course
Interaction Design Foundation

Gamification: Creating Addictive UX Course
Interaction Design Foundation

Digital Psychology & Emotional Design Workshop
Alter Spark

2014 A.E.C. en Design Graphique
Collège Salette

2013 Certificat en Gestion de projet
HEC Montréal

2012 Baccalauréat en Relations publiques
UQÀM